

GOSPODA

MUSISZ WYBRAĆ

Kościany poker: Do wygrania jest 1 mieszek złota. Rzuć 1 kością za siebie i za hazardzistę. Zwycięża wyższy wynik rzutu. Jeśli wygrasz, otrzymujesz 1 mieszek złota. Jeśli przegrasz, tracisz 1 mieszek złota. Jeśli nie masz złota, zostaje ci zabrany 1 punkt wytrzymałości.



JEDNO Z PONIŻSZYCH.

GOSPODA

Hulanka: Rzuć 1 kością. 1. Upił się. Tracisz turę. 2. Wdałeś się w bójkę z miejscowym osiłkiem (Siła 3). 3. Miejscowy mistrz wyzwał się na kulaćny bój. Musisz z nim walczyć (Siła 5). 4. Spędziłeś spokojny wieczór, wymieniając się opowieściami o przygodach z goszczącą tu kompanią najemników. 5. Kapitan barki oferuje ci przewóz w dowolne miejsce w Krainie Zewnętrznej. To może być twój następny ruch. 6. Przewoźnik oferuje ci przeprawę do Świątyni. To może być twój następny ruch.

Wynajem pokoju: Wynajmujesz izbę za 1 mieszek złota. Możesz zregenerować do 2 punktów Wytrzymałości, tracąc 1 turę za każdy odzyskany punkt.