


# "Zamek"

## Karty Poszukiwacz-Profesja

arkusz 2/2

SILA +1

MOC +1



### GENERAL

ZŁOTO

WYTRZYMAŁOŚĆ

**PRZYJACIELE** **PRZEDMIOTY**

1. Jakikolwiek oddział **Stróża Prawa** napotkany poza Środkową Krainą (również w Mieście i Wiosce) **będzie na czas wojny twoim Wrogiem**. Za pokonanie każdego z nich otrzymasz **2mz** (nieważne o jakiej Sile). Za Uczciwego Sierżanta i Przekupnego Szeryfa nagrodą będą **3mz**, a jeśli **któryś z Poszukiwaczy** jest Szeryfem, lub Królewskim Championem, wówczas nagrodą za pokonanie – i automatyczne osadzenie w Więzieniu w "Podziemiach" na obszarze "Cela więzienna" – jest **5mz**. Nagroda za osadzenie Poszukiwacza w Więzieniu jest jednorazowa. Tylko za pierwsze pokonanie danego Poszukiwacza inkasujesz nagrodę.

2. Możesz zdecydować się **przeprowadzić oblężenie**. Zostanie przydzielone wojsko w postaci czterech dodatkowych rzutów kostką do ich Sily. Jeśli staniesz na **obszarze władzy** danego królestwa (to jest **Zamek** – Środkowa Kraina, **Pałac** – Miasto) **możesz próbować oblężenia**. Jeżeli **suma twojej Sily i pięciu kolejnych rzutów kostką** (jeden twój i cztery dodatkowe) **będzie wyższa niż 25** – oznacza, że ofensywa się udała. Jest to koniec wojny. W wypadku przegranej – zostajesz wrzucony do lochu.

3. Specjalne zdolności Generała (oprócz dodatkich punktów Sily i Mocy) funkcjonują wyłącznie na czas wojny.

Więcej informacji dotyczących postaci "General" - patrz instrukcja "Zamek"



### POSZUKIWACZ



SILA +1

MOC



### KRÓL

ZŁOTO

WYTRZYMAŁOŚĆ

**PRZYJACIELE** **PRZEDMIOTY**

Król może:

- Wziąć z kart Ekwipunku **Konia**, lub **Konia i wóz**.
- Ignorować** jakiegokolwiek **Stróża Prawa**, (w tym obszar „strażnik”).
- Pokonując** imięgo Poszukiwacza na terenie Środkowej Krainy umieścić go w **Więzieniu** ("Podziemia") – **Cela więzienna**.
- Ignorować** niekorzystnych **Nieznanym**, ale tylko w obrębie Środkowej Krainy.
- Rozsłać** swoje imię poprzez **stawianie Posągów** - koszt 6mz. (Umieść kartę Posąg na wybranym obszarze). Wybudowanie Posągu w obrębie jednej Krainy (np. Zewnętrznej) umożliwi ci ignorowanie nieprzyjacielskich **Nieznanym** na jej terenie. Oto lista wymaganych Posągów na Krainę, aby uzyskać sławę:
  - Kraina Zewnętrzna – 2
  - Wioska – 1
 Miasto podlega innemu władcy.
- Wynajmować Gwardzistów**, lub **Kapłanów** – po wpłaceniu odpowiedniego honorarium, weź ich kartę.
- Kazać płacić za przybycie** do Środkowej Krainy – wysokość ceny jest twoim wyborem. Inni Poszukiwacze są jednak zwolnieni z opłaty, jeśli przybędą do Środkowej Krainy drogą inną niż most na obszarze Strażnik (np. Tratwa, Czar „Teleportacja” itp.).

Król nie może:

- Wykonywać żadnej pracy, w zamian co 3 tury pobiera pańszczyznę w wysokości 1mz.

Więcej informacji dotyczących postaci "Król" - patrz instrukcja "Zamek".



### POSZUKIWACZ



